**Ejercicio Usabilidad 1.**

**Ejercicio 1.**

* Entra en el sitio web <https://www.recetasgratis.net/>
* Estudia la estructura de su interfaz basándosete en las pautas de usabilidad propuestas por Jakob Nielsen.

1. Visibilidad del estado del sistema: es buena ya que el usuario puede saber su recorrido de la navegación.
2. Hablar el lenguaje del usuario: si cumple esta pauta puesto que utiliza palabras, frases y conceptos familiares para el usuario.
3. Control y libertad del usuario: se puede navegar libremente y encontrar fácilmente salidas y rutas alternativas.
4. Consistencia y estándares: sigue un estándar y es consistente con las decisiones que tomamos a lo largo de toda navegación.
5. Prevenir errores: previene al usuario del error.
6. Aliviar la carga en la memoria del usuario: recuerda objetos, acciones y opciones al usuario.
7. Flexibilidad y eficiencia de uso: la página cuenta con atajos y/o recomendaciones tanto a usuarios sin experiencia como con experiencia.
8. Estética y minimalismo: en cuanto al ruido visual, sí se jerarquiza la información, pero cuenta con cierta información irrelevante o que no suele utilizarse.
9. Comunicar errores con claridad: explicar el problema con claridad, provee una solución o camino a seguir y proponer una alternativa
10. Ayuda y documentación

**Ejercicio 2.**

* Busca en internet 3 ejemplos de páginas poco usables.